[1040. 移动石子直到连续 II - 力扣（Leetcode）](https://leetcode.cn/problems/moving-stones-until-consecutive-ii/)

在一个长度 **无限**的数轴上，第 i 颗石子的位置为 stones[i]。如果一颗石子的位置最小/最大，那么该石子被称作 **端点石子**。

每个回合，你可以将一颗端点石子拿起并移动到一个未占用的位置，使得该石子不再是一颗端点石子。

值得注意的是，如果石子像 stones = [1,2,5] 这样，你将 **无法**移动位于位置 5 的端点石子，因为无论将它移动到任何位置（例如 0 或 3），该石子都仍然会是端点石子。

当你无法进行任何移动时，即，这些石子的位置连续时，游戏结束。

要使游戏结束，你可以执行的最小和最大移动次数分别是多少？ 以长度为 2 的数组形式返回答案：answer = [minimum\_moves, maximum\_moves] 。

**示例 1：**

**输入：**[7,4,9]

**输出：**[1,2]

**解释：**

我们可以移动一次，4 -> 8，游戏结束。

或者，我们可以移动两次 9 -> 5，4 -> 6，游戏结束。

**示例 2：**

**输入：**[6,5,4,3,10]

**输出：**[2,3]

**解释：**

我们可以移动 3 -> 8，接着是 10 -> 7，游戏结束。

或者，我们可以移动 3 -> 7, 4 -> 8, 5 -> 9，游戏结束。

注意，我们无法进行 10 -> 2 这样的移动来结束游戏，因为这是不合要求的移动。

**示例 3：**

**输入：**[100,101,104,102,103]

**输出：**[0,0]

**提示：**

* 3 <= stones.length <= 10^4
* 1 <= stones[i] <= 10^9
* stones[i] 的值各不相同。